



Johann NATOURI

Développeur



Aix-en-Provence



jnat@johannnatouri.fr



06 13 22 06 60



johannnatouri.fr

Compétences

.NET
C#
ASP.NET
WPF / WINFORM

HTML5 / CSS3
Javascript
Blazor | Angular

SQL Server
Entity framework
Oracle

C++
JAVA

Unity 3D
Unreal Engine 5

Centres d'intérêts



Développeur FullStack C# .NET avec 5 ans d'expérience en agence et en freelance, j'ai développé une expertise technique solide en créant des applications web et desktop performantes. Passionné par le développement informatique et l'innovation, je suis à la recherche de défis stimulants pour continuer à évoluer et apporter une valeur ajoutée à des projets ambitieux.



Expériences

CEA de Cadarache

Mission Freelance du 06.2023 au 12.2023

Projet : TMA MUN, Application de gestion de la matière nucléaire
Envir. tech : C#, ASP.NET, Razor, SQL Server, Javascript, EntityFramework
Missions :

- Conception et développement d'évolutions
- Correction de bugs
- Gestion de base de données relationnelle

Capgemini

Du 08.2021 au 06.2023

Client : ArcelorMittal

Projet : FourPoche Application de contrôle d'une infrastructure de métallurgie
Envir.Techn : .NET4 WinForm, C#, C++, Oracle

Missions :

- Développement d'évolutions et correction de bugs
- Gestion de base de données relationnelle

Client : TechnicAtome

Projet : CyberSécurité Self-Service Password Reset

Envir. Tech : Visual Studio, C#, ASP.NET, SQL Server, Entity Framework, HTML/CSS

Missions :

- Conception Développement d'une application web de Self-Service Password Reset
- Développement du design FrontEnd
- Gestion de base de données relationnelle

École Brassart

Février 2021

Rôle : Intervenant C++

- Dispensation de cours C++ et de programmation orientée objet pour une promotion de 1ère année

Homa Games

Mission Freelance de 2020 à 2021

Rôle : Développeur Unity C#

Envir/ Tech : Unity3D, C# .NET

Missions :

- Projet professionnel en association avec un éditeur de jeux mobiles français.
- Pilotage, conception et développement d'un jeu vidéo mobile
- Conception et développement d'outils, correction de bugs
- Optimisation de performances

Conix

De 2019 à 2020

Rôle : Développeur Java

Missions :

- Développement de tests unitaires pour une application de gestion de paie

Diginext

De 2018 à 2019

Rôle : Développeur C# .NET WPF

Missions :

- Projet de simulation dans le domaine militaire
- Conception et développement d'évolutions
- Développement de tests unitaires
- Correction de bugs



Diplômes

Master Expert informatique et Systèmes d'information

YNOV Campus — Aix-en-Provence

Spécialité Game Programming

Bachelor informatique et Systèmes d'information

YNOV Campus — Aix-en-Provence

Baccalauréat ES